|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DATOS DEL CLIENTE** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | NOMBRE | CONTACTO PRINCIPAL | CORREO DE CONTACTO |  |
|  | Público en general | Rosibel Carranza | Rosibel.carranza@ip.gob.hn |  |
|  | AUDIENCIA | TIEMPO DE DESARROLLO |  |  |
|  | Público en general | DESDE; 19/2/2024 | HASTA: 31/03/2024 |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DESCRIPCIÓN DEL SIMULADOR 1** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | NOMBRE DE LA EXPERIENCIA | | AUDIENCIA META |  |
|  | Subway Surfers en Comayagua | | Público en general |  |
|  | TIEMPO ESTIMADO DE JUEGO | ESTILO DE JUEGO | PLATAFORMA DE DESTINO |  |
|  | 5 min | Estacionario | Meta Quest 2 |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DETALLE DEL SIMULADOR EN LA PROPUESTA** | |  | |  |
|  |  |  |  | |  |
|  | **Resumen:**  En esta experiencia, el usuario podrá ir en una carrera sobre mototaxis y buses en las calles de Comayagua, donde podrá correr y saltar, sin chocar con los obstáculos, en caso que este choque, el juego se reiniciará. | | | |  |
|  | **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DEL SIMULADOR** | |  | |  |
|  | * Conocer Comayagua * Experimentar una carrera de obstáculos. | | | |  |
|  |  |  |  | |  |
| **DESCRIPCIONES E INFORMACIÓN DE DINÁMICAS REQUERIDAS** | | | | |
|  | **Dinámica 1: Introducción e Instrucciones al usuarios-1 min** | | **Escenario: Catedral de Comayagua** | |  |
| Se darán las instrucciones del juego en la plaza central de la ciudad, donde aparece el menú para iniciar el juego. | | | |  |
| **Dinámica 2: Carrera-4min** | | | **Escenario: Cascada** |  |
| El usuario podrá correr y saltar en las calles de Comayagua, las cuales tendrán obstáculos ambientados en el lugar, si este choca en alguno, el juego se reiniciará. Entre más vaya avanzando este, el juego irá más rápido. | | | |
| **Dinámica 3: Finalización-1min** | | | **Escenario: Pie de la Cascada** |  |
| Al haber llegado a la meta, la cual es las letras de “Comayagua”, el juego finaliza y aparece el menú final para reiniciar el juego o salir del mismo. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LISTADO DE ASSETS A UTILIZAR EN LA SIMULACIÓN** | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Nombre del Equipo** | **Descripción de Uso** | **Imagen de Referencia** |  |
|  | Casas típicas | Ambientación de la calle |  |  |
|  | Catedral de Comayagua | Inicio del juego |  |  |
|  | Árboles | Ambientación de la calle |  |  |
|  | Alfombras de aserrín | Ambientación de la calle |  |  |
|  | Rótulo de Comayagua | Finalización del juego |  |  |
|  | Buses | Obstáculo en la calle |  |  |
|  | Mototaxi | Obstáculo en la calle |  |  |
|  | Carros | Obstáculo en la calle |  |  |
|  |  |  |  |  |